

孙子兵法



《孙子兵法》是中国古代著名的军事著作，也是世界上最早的军事理论著作之一，由春秋时期的军事家孙武所著。该书不仅在中国历史上具有重要地位，还对世界军事思想产生...

孙武

目 录

- 1 目录
- 2 始计篇
- 3 作战篇
- 4 谋攻篇
- 5 军形篇
- 6 兵势篇
- 7 虚实篇
- 8 军争篇
- 9 九变篇
- 10 行军篇
- 11 地形篇
- 12 九地篇
- 13 火攻篇
- 14 用间篇

目录

1. 始计篇
2. 作战篇
3. 谋攻篇
4. 军形篇
5. 兵势篇
6. 虚实篇
7. 军争篇
8. 九变篇
9. 行军篇
10. 地形篇
11. 九地篇
12. 火攻篇
13. 用间篇

始计篇

孙子曰：兵者，国之大事，死生之地，存亡之道，不可不察也。

故经之以五事，校之以计，而索其情：一曰道，二曰天，三曰地，四曰将，五曰法。道者，令民与上同意也，故可以与天者，阴阳，寒暑，时制也。地者，远近，险易，广狭，死生也。将者，智，信，信，仁，勇，严也。法者，曲制，官道，主校也。凡此五者，将

莫不闻，知之者胜，不知者不胜。故校之以计，而索其情，曰：主孰有道？将孰有能？天地孰得？法令孰行？兵众孰强？士卒孰练？赏罚孰明？吾以此知胜负矣。

将听吾计，用之必胜，留之；将不听吾计，用之必败，去之。计利以听，乃为之势，以佐其外。势者，因利而制权也。

兵者，诡道也。故能而示之不能，用而示之不用，近而示之远，远而示之近；利而

诱之，乱而取之，实而备之，强而避之，怒而挠之，卑而骄之，佚而劳之，亲而离之。攻其无备，出其不意。此兵家之胜，不可先传也。

夫未战而庙算胜者，得算多也；未战而庙算不胜者，得算少也。多算胜，少算不胜，而况于无算乎？吾以此观之，胜负见矣。

解释

战争是国家的大事，关系到人民的生死，国家的存亡，必须慎重考虑。因此，要从五个方面来分析，通过比较计算，来探求战争的实情。这五个方面是：一是“道”，二是“天”，三是“地”，四是“将”，五是“法”。

“道”是指让人民与统治者同心同德，这样人民就能与统治者共患难、同生死。“天”指的是天时，包括阴阳、寒暑、季节的变化。“地”指的是地形，包括远近、险易、

广狭、死生等地形条件。

“将”指的是将领，必须具备智慧、诚信、仁爱、勇敢、严明等品质。“法”指的是军队的组织编制、指挥系统、后勤保障等制度。这五个方面，将领都必须了解，懂得这些的将领才能取胜，不懂得这些的将领就会失败。

通过比较计算，探求战争的实情，要问：哪一方的君主更得民心？哪一方的将领更有才能？哪一方更占据天时地利？哪一方的法令更能贯

彻执行？哪一方的军队更强大？哪一方的士兵更训练有素？哪一方的赏罚更分明？通过这些问题的比较，就能预知战争的胜负。

如果将领听从我的计谋，用他作战就一定能胜利，就留用他；如果不听从我的计谋，用他作战就一定会失败，就撤换他。计算有利条件并加以采纳，才能形成有利的态势，辅助外部条件的利用。所谓“势”，就是根据有利条件而灵活应变。

战争是诡诈之术。因此，能打却装作不能打，要打却装作不打，近处行动却装作远处行动，远处行动却装作近处行动；用利益引诱敌人，趁敌人混乱时进攻，敌人实力强大时加强防备，敌人气势强盛时避开锋芒，敌人愤怒时激怒他，敌人谦卑时让他骄傲，敌人安逸时让他疲劳，敌人团结时离间他们。攻击敌人没有防备的地方，出其不意地行动。这些都是

兵家取胜的诀窍，不能事先传授。

在战争开始之前，通过庙算（即战略谋划）能够取胜的，是因为计算周密；在战争开始之前，通过庙算不能取胜的，是因为计算不周密。计算周密就能取胜，计算不周密就不能取胜，更何况没有计算呢？通过这一点来观察，战争的胜负就已经显而易见了。

解释：

这段文字主要讲述了战争的重要性以及如何通过分析五个关键因素来预测战争的胜负。这五个因素包括道义、天时、地利、将领的能力和军队的法制。通过比较双方的这些条件，可以判断出哪一方更有可能获胜。此外，战争需要运用诡诈之术，灵活应变，攻其不备，出其不意。最后，强调了战略谋划的重要性，计算周密的一方更有可能取得胜利。

作战篇

孙子曰：凡用兵之法，驰车千驷，革车千乘，带甲十万，千里馈粮，则内外之费，宾客之用，胶漆之材，车甲之奉，日费千金，然后十万之师举矣。

其用战也胜，久则钝兵挫锐，攻城则力屈，久暴师则国用不足。夫钝兵挫锐，屈力殫货，则诸侯乘其弊而起，虽有智者，不能善其后矣。故兵闻拙速，未睹巧之久也。夫兵久而国利者，未

之有也。故不尽知用兵之害者，则不能尽知用兵之利也。

善用兵者，役不再籍，粮不三载，取用于国，因粮于敌，故军食可足也。国之贫于师者远输，远输则百姓贫；近师者贵卖，贵卖则百姓财竭，财竭则急于丘役。力屈财殫，中原内虚于家，百姓之费，十去其七；公家之费，破军罢马，甲冑矢弩，戟楯蔽橰，丘牛大车，十去其六。

故智将务食于敌，食敌一钟，当吾二十钟；萁秆一石，当吾二十石。

故杀敌者，怒也；取敌之利者，货也。车战得车十乘以上，赏其先得者，而更其旌旗，车杂而乘之，卒善而养之，是谓胜敌而益强。

故兵贵胜，不贵久。故知兵之将，生民之司命，国家安危之主也。

解释

用兵作战的基本原则是：出动轻型战车千辆，重型战车千辆，配备十万士兵，千里迢迢运送粮草，加上内外开支、宾客费用、物资消耗、车辆维护等，每天耗费巨大，这样才能组建一支十万人军队。

作战的关键在于速胜，拖延会削弱军队的锐气，攻城会耗尽力量，长期征战会导致国家财政困难。一旦军队疲惫、锐气受挫、财力枯竭，其他诸侯就会趁机发难，即

使有智谋之士也难以挽回局面。因此，用兵讲究的是迅速取胜，而不是靠巧计拖延。战争拖得越久，对国家越不利。只有充分了解用兵的危害，才能真正明白用兵的好处。

善于用兵的将领，不会多次征调兵员，也不会频繁运送粮草，而是依靠国内资源，从敌方获取粮草，这样军队的补给就能充足。国家因战争而贫困，往往是因为远距离运输粮草，这会导致百姓

贫穷；靠近军队的地区物价上涨，百姓财力枯竭，进而加重赋税。财力耗尽，国内空虚，百姓的财富损失七成，国家的军费开支也损失六成。

因此，明智的将领会尽量从敌方获取粮草，因为从敌方获取一钟粮食，相当于从国内运来二十钟；获取一石草料，相当于从国内运来二十石。

激励士兵杀敌的是愤怒，激励士兵夺取敌人物资的是奖

赏。在车战中，缴获敌方战车十辆以上的，要奖励最先缴获的人，并更换敌方的旗帜，将缴获的战车与己方战车混合使用，善待俘虏，这样既能战胜敌人，又能增强自己的实力。

因此，用兵贵在速胜，不宜久拖。懂得用兵的将领，是百姓命运的掌控者，是国家安危的主宰。

解释：

这段内容强调了用兵作战的几个核心原则：

1. **速胜为贵**：战争应迅速结束，拖延会导致军队疲惫、财力枯竭，甚至引发其他国家的觊觎。

2. **节约资源**：将领应尽量减少对国内资源的消耗，尽量从敌方获取补给，以减轻国家的负担。

3. **激励士兵**：通过愤怒和奖赏来激励士兵，增强战斗力。

4. **善待俘虏**：通过善待俘虏和利用缴获的物资，既能削弱敌人，又能增强自己的实